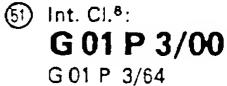
195 30 677

DE

19 BUNDESREPUBLIK

© ffenlegungsschrift DE 195 30 677 A 1



G



DEUTSCHLAND

DEUTSCHES PATENTAMT

(21) Aktenzeichen:

195 30 677.5

2 Anmeldetag:

21. 8.95

43) Offenlegungstag:

27. 2.97

(1) Anmelder:

Siemens AG, 80333 München, DE

(72) Erfinder:

Boeffel, Walter, Dipl.-ing., 91056 Erlangen, DE

Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht zu ziehende Druckschriften:

DE 32 43 759 A1

DE 32 34 575 A1

US 45 84 528

JP 1-88253 A., In: Patents Abstracts of Japan, P-901, July 19, 1989, Vol. 13, No.319;

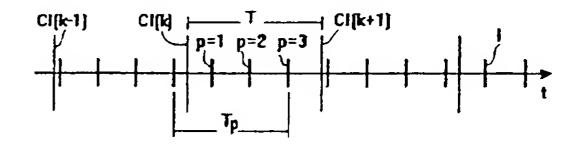
(54) Verfahren zur Geschwindigkeits- oder Drehzahlmessung

Es ist bekannt, zur Geschwindigkeits- oder Drehzehlmessung weg- bzw. drehwinkelabhängig Geberimpulse zu erzeugen und innerhalb einer vorgegebenen Taktperiode zu zählen.

Um eine genaue Geschwindigkeits- bzw. Drehzahlmessung ohne rechentechnisch aufwendige Divisionen zu ermöglichen, wird eine rationale Zahl N(k) der Geberimpulse (I) während der k-ten Taktperiode T mit

$$N(k) = p - \frac{T_p - T}{T} * N(k - 1)$$

ermittelt, wobei p die ganze Zahl der in der Taktperiode T erfaßten Geberimpulse (I) und T_p die zwischen p + 1 Geberimpulsen (I) gemessene Zeit ist.



195 30 677

Beschreibung



Die Erfindung betrifft ein Verfahren zur Geschwindigkeits- oder Drehzahlmessung, wobei weg- bzw. drehwinkelabhängig Geberimpulse erzeugt und innerhalb einer vorgegebenen Taktperiode gezählt werden.

Die Zeichnung zeigt auf einer Zeitachse t die von einem Weg- oder Drehwinkelgeber erzeugten Geberimpulse I und einen Takt Cl, innerhalb dessen Taktperiode T die Geberimpulse I gezählt werden. Die dabei erhaltene Zahl ist ein Maß für die Geschwindigkeit bzw. Drehzahl Werden die Geberimpulse I innerhalb der Taktperiode T nur ganzzahlig, hier z. B. p = 3 Geberimpulse I, erfaßt, so ist die Geschwindigkeitsbzw. Drehzahlbestimmung vergleichsweise ungenau.

Eine höhere Genauigkeit läßt sich dadurch erreichen, daß die Geberimpulse I innerhalb der Taktperiode T nicht ganzzahlig, sondern als rationale Zahl erfaßt werden. Hierzu kann beispielsweise die Zeit Tp zwischen dem letzten Geberimpuls I des Taktes Cl(k-1) und dem letzten Geberimpuls I des darauffolgenden Taktes Cl(k) gemessen werden, wobei dann zur Geschwindigkeits- bzw. Drehzahlbestimmung die ganze Zahl, hier p = 3, der erfaßten Geberimpulse I durch die gemessene Zeit Tp dividiert wird.

Divisionen sind jedoch in digitalen Systemen im Vergleich zu Additionen, Subtraktionen und Multiplikationen nur mit hohem Rechenaufwand durchzuführen und für schnelle Geschwindigkeits- und Drehzahlbestimmungen zu zeitaufwendig.

Der Erfindung liegt daher die Aufgabe zugrunde, eine genaue Geschwindigkeits- oder Drehzahlbestimmung aufgrund von geschwindigkeits- bzw. drehzahlabhängig erzeugten Geberimpulsen ohne das Erfordernis einer Division zu ermöglichen.

Gemäß der Erfindung wird die Aufgabe dadurch gelöst, daß bei dem Verfahren der eingangs angegebenen Art eine nicht ganze, rationale Zahl N(k) der Geberimpulse während der k-ten Taktperiode T mit

$$N(k) = p - \frac{T_p - T}{T} * N(k - 1)$$

ermittelt wird, wobei p die ganze Zahl der in der Taktperiode Terfaßten Geberimpulse und Tp die zwischen p+1 Geberimpulsen gemessene Zeit ist. Dabei wird die Zeit Tp vorzugsweise zwischen dem jeweils letzten Geberimpuls der (k-1)-ten und k-ten Taktperiode oder zwischen dem jeweils ersten Geberimpuls der (k-1)-ten und k-ten Taktperiode gemessen.

Zur weiteren Erläuterung der Erfindung wird wiederum auf die Zeichnung Bezug genommen. Wird in der Taktperiode T eine ganze Zahl von p, hier p = 3, Geberimpulsen I gezählt, so ergibt sich auf der Grundlage der p Geberimpulse I die zu bestimmende Geschwindigkeit oder Drehzahl mit

$$n = \frac{p}{T_p},$$

40

45

55

5

wobei Tp die Zeit zwischen beispielsweise dem letzten Geberimpuls I des vorangegangenen Taktes Cl(k-1) und dem letzten Geberimpuls I des aktuellen Taktes Cl(k) ist. Mit

$$n = \frac{p}{T_p} = \frac{p}{T} + x$$

erhālt man für x:

$$x = \frac{p}{T_p} - \frac{p}{T} = \frac{p}{T_p} * \frac{T - T_p}{T} = n * \frac{T - T_p}{T}.$$

Damit gilt für die Geschwindigkeit bzw. Drehzahl

$$n = \frac{p}{T} + n * \frac{T - T_p}{T}.$$

Da die Taktperiode T eine konstante Größe ist, läßt sich die Geschwindigkeit oder Drehzahl auch durch die rationale Zahl N der Geberimpulse I während der Taktperiode T ausdrücken, wobei gilt

$$N = n * T = p + N * \frac{T T_p}{T}.$$

Bei dem erfindungsgemäßen Verfahren wird die rationale Zahl N(k) der Geberimpulse I für den aktuellen Takt Cl(k) rekursiv aus den während der aktuellen Taktperiode T ganzzahlig erfaßten p Geberimpulsen I und der für den vorangegangenen Takt Cl(k-1) ermittelten und mit dem Faktor

$$\frac{T-T_p}{T}$$

multiplizierten rationalen Zahl N(k – 1) der Geberimpulse I ermittelt. Damit gilt:

$$N(k) = p - \frac{T_p - T}{T} * N(k - 1).$$

Da die Taktzeit T konstant ist, ist auch ihr in dem Multiplikationsfaktor

$$\frac{T - T_p}{T}$$

auftretender Kehrwert 1/T eine Konstante, so daß Divisionen mit veränderlichen Werten entfallen und somit die Rechenzeit zur Ermittlung der Zahl N(k) und damit der Geschwindigkeit bzw. der Drehzahl minimal ist.

1. Verfahren zur Geschwindigkeits- oder Drehzahlmessung, wobei weg- bzw. drehwinkelabhängig Geberimpulse (I) erzeugt und innerhalb einer vorgegebenen Taktperiode T gezählt werden, dadurch gekennzeichnet, daß eine nicht ganze, rationale Zahl N(k) der Geberimpulse (I) während der k-ten Taktperiode T mit

$$N(k) = p - \frac{T_p - T}{T} * N(k - 1)$$

ermittelt wird, wobei p die ganze Zahl der in der Taktperiode T erfaßten Geberimpulse (I) und T_p die zwischen p+1 Geberimpulsen (I) gemessene Zeit ist.

- 2. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Zeit Tp zwischen dem jeweils letzten Geberimpuls (I) der (k-1)-ten und k-ten Taktperiode T gemessen wird.
- 3. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Zeit T_p zwischen dem jeweils ersten Geberimpuls (1) der (k-1)-ten und k-ten Taktperiode T gemessen wird.

Hierzu 1 Seite(n) Zeichnungen

55

50

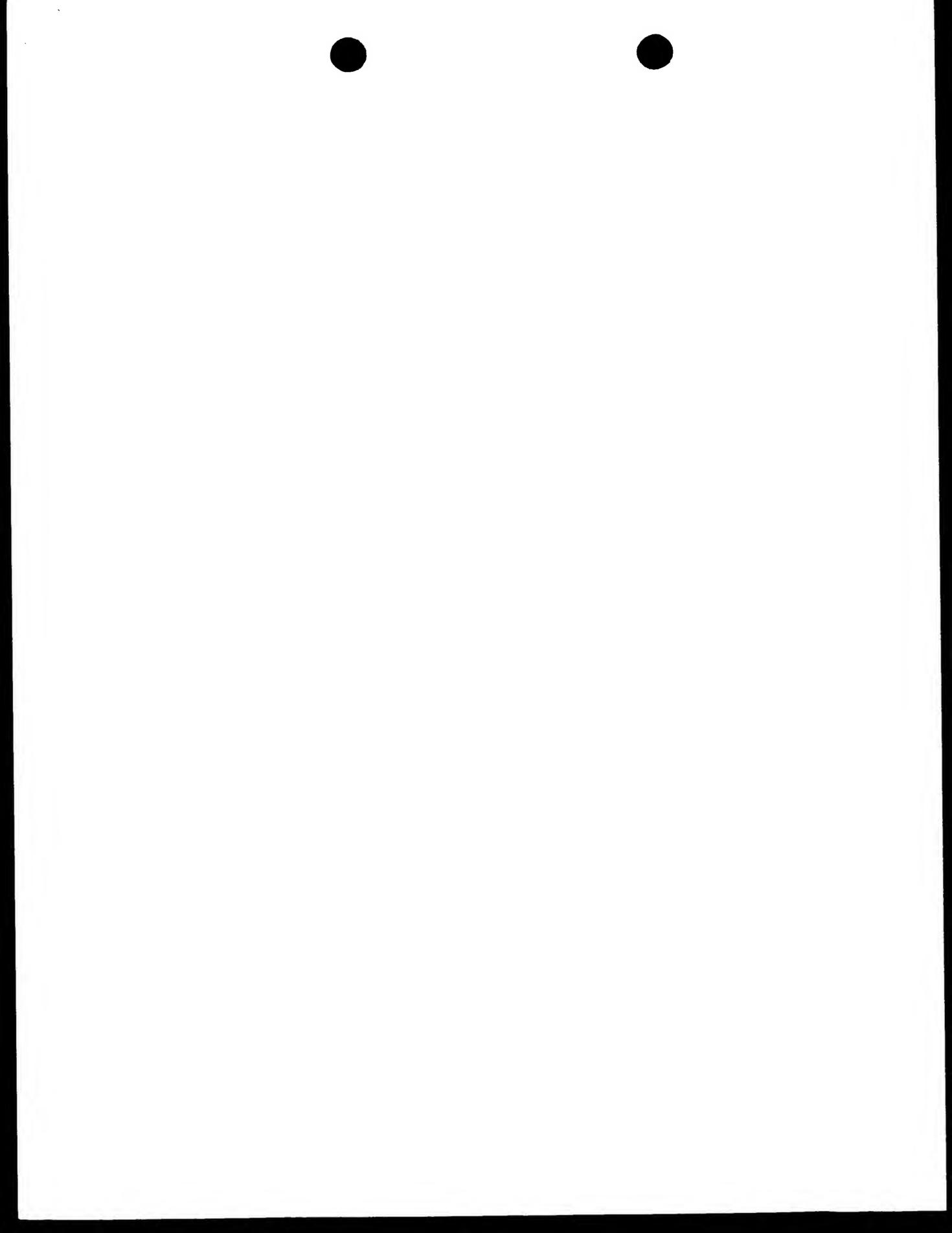
20

35

45

60

65



Nummer: Int. Cl.⁶: Offenl stag: **DE 195 30 677 A1 G 01 P 3/00**27. Februar 1997

